**Игровой стол Незабудка - 1 штука**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***№ п/п*** | ***Наименование оборудования*** | ***Тип характеристики*** | ***Наименование характеристики товара*** | ***Предлагаемое Поставщиком значение*** | ***Ед. изм.*** | ***Инструкция*** |
| 1 | Игровой стол НезабудкаОКПД 32.99.53.139*Примерный эскиз* | Качественная | Тип набора | Многофункциональный игровой и образовательный стол |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Комплектация | Столешница имеет форму пятилепесткового цветка, 5 устойчивых ножек, регулируемых по высоте. Стол окрашен в яркие цвета. На поверхности столешницы размещены металлические направляющие, которые изогнуты в разных направлениях; по ним можно перемещать закреплённые разноцветные шарики. На поверхности стола есть поле для игры с пчелкой. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Состав | Стол, игровой набор «Алгоритмизация», игра «Светофор» |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Материал стола | ЛДСП |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Толщина материала стола | ≥16 | мм |  |
| Качественная | Обработка материала стола | Углы закруглены, торцы поклеены кромкой ПВХ толщиной 2 мм. |  | Значение не может изменяться |
| Количественная | Размер стола (диаметр столешницы) | ≥1195 | мм |  |
| Количественная | Размер стола (высота) | ≥1040 | мм |  |
| Количественная | Количество ножек | ≥5 | шт |  |
| Количественная | Количество металлических направляющих | ≥4 | шт |  |
| Количественная | Количество цветных бусин на каждой направляющей | ≥20 | шт |  |
| Количественная | Диаметр бусины | ≥25 | мм |  |
| Количественная | Толщина бусины | ≥10 | мм |  |
| Качественная | Материал бусин | Пластик |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание игрового набора «Алгоритмизация» | Роботизированная игрушка в виде пчелки с кнопками, начинает движение, после ввода алгоритм движения. |  | Значение не может изменяться |
| Количественная | Количество кнопок в игровом наборе «Алгоритмизация» | 4 | шт | Указать конкретное значение |
| Качественная | Описание игры «Светофор» | Представляет собой корпус, на котором размещены 3 кнопки – красная, желтая и зеленая, кнопка включения и кнопка смены режима. Изготовлено из высококачественного ударопрочного пластика, имеет обтекаемые плавные формы без острых краёв и углов. Световое табло светофора накрыто белыми светопропускаемыми куполами. Устройство также имеет регулировку громкости и яркости. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Назначение игры «Светофор» | Предназначена для детского общего развития.  |  | Значение не может изменяться |
| Количественная | Количество режимов игры «Светофор» | Устройство имеет не менее 10 режимов: ручной режим, автоматический режим светофора, звуковой режим светофора, автоматический световой режим, ручной световой режим, ручной режим смешивания цветов, звуковой режим уровня громкости, звуковой режим уровня громкости, режим «Викторина цветов», режим Свето-музыка. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание ручного режима | Выбор нужного сигнала светофора в ручную, путем нажатия кнопок. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание автоматического режима | Светофор переключает сигнал автоматически, согласно ПДД. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание звукового режима светофора | Сигнал светофора переключается, путем реагирования на внешние звуки. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание автоматического светового режима | Табло светофора мигает разными цветами в хаотическом порядке. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание ручного светового режима | Всё табло светофора светится в цвет нажатой кнопки (Красный, желтый или зеленый). |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание ручного режима смешивания цветов | Каждое нажатие на цветную кнопку добавляет к предыдущему цвету оттенок цвета кнопки, в результате чего цвета смешиваются. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание звукового режима уровня громкости | Чем громче внешние звуки, тем больше светодиодов горя на табло светофора. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание звукового режима переключения основных цветов | Цвета переключаются, реагируя на внешние звуки, при этом происходит озвучивание цвета. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание режима «Викторина цветов» | Хлопая в ладоши, нужно указать на правильный цвет. |  | Значение не может изменяться |
| Качественная | Описание режима Свето-музыка | Табло светофора переливается радужным цветом, при играют детские песенки. |  | Значение не может изменяться |